

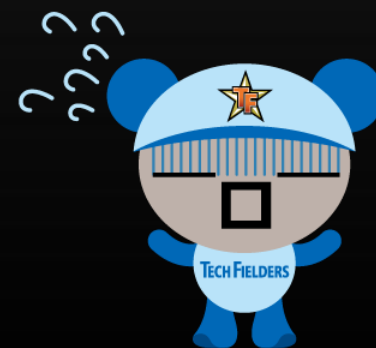


Tech Fielders セミナー



# Silverlight を用いた 業務アプリケーション開発入門

マイクロソフト株式会社  
デベロッパーエバンジェリスト  
小高太郎(こだかたろう)  
taro.kodaka@microsoft.com  
<http://blogs.msdn.com/tarok/>



# アジェンダ

- イントロダクション
- まずはサンプルシステムの説明を . . .
- ポイント解説
  - データサービス実装
  - データバインド
  - データの追加削除
  - (オプション) EDMを利用したWCFサービス呼び出しによるストアドプロシージャ実行とトランザクションの実装



まずは、  
サンプルシステムの  
説明を . . .



# サンプルアプリケーション

- データ処理を伴う Silverlight 3 アプリケーション
  - ADO.NET Entity Framework
  - ADO.NET Data Services
  - WCF
  - SQL Server 2008
- Visual Studio のみで作成可能
  - 見た目の考慮は最小限
  - Expression Blend 未使用
- Silverlight を用いた業務アプリケーションを構築する場合の典型例として提示
  - 今回は Web ショッピングサイト

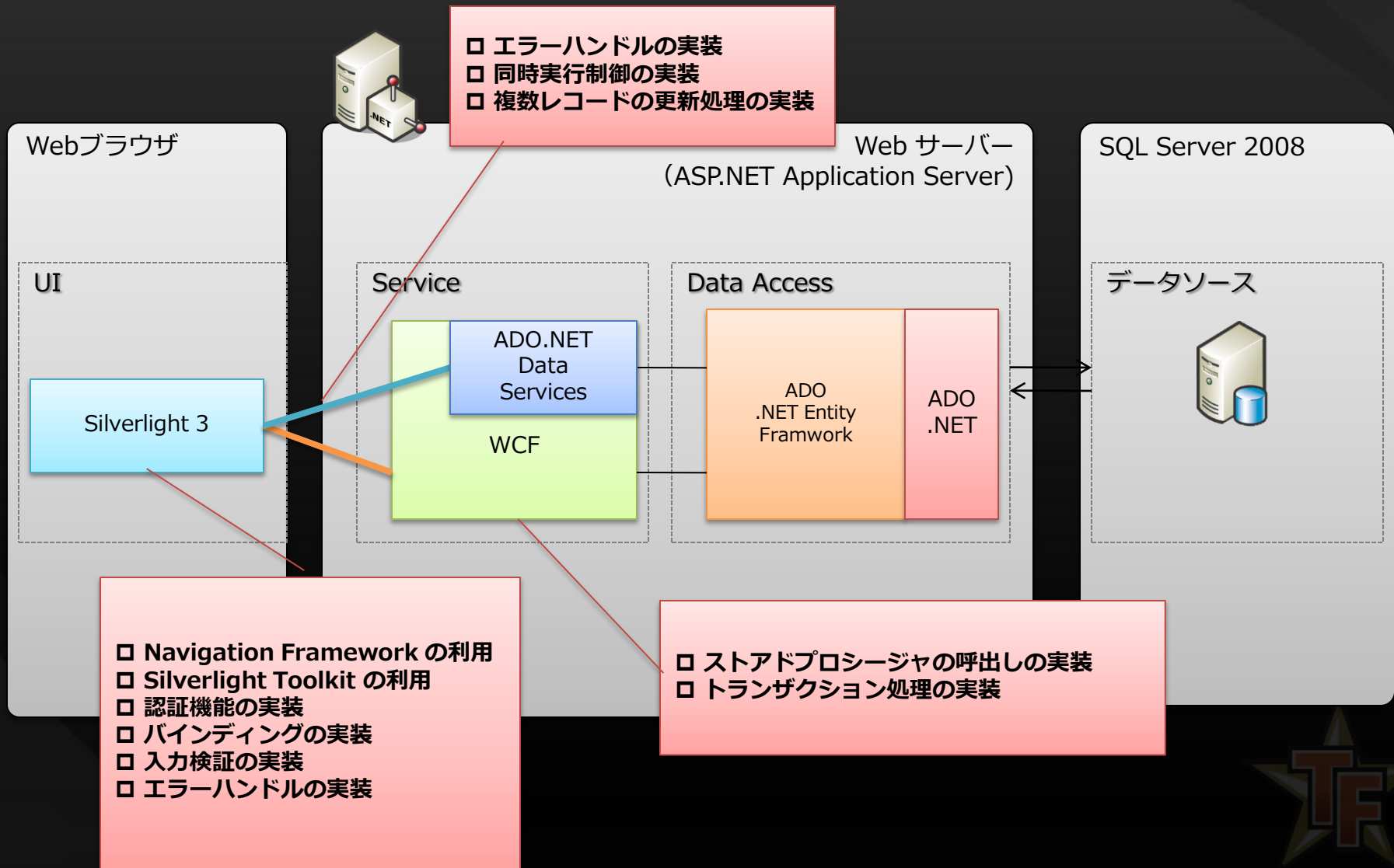


# 開発環境

- Visual Studio 2008 Service Pack1
- Visual Studio 2008 SP1 用 Microsoft Silverlight 3 Tools
- Silverlight Toolkit
- Microsoft SQL Server 2008  
(Express 以上のエディション)



# Silverlightを使用した Webショッピングサイト概略図



Tech  
Fielders

# データサービス実装

Tech  
Fielders



# サービスによるデータアクセス

- Silverlight ではデータアクセスでサービスの利用が必要
- サービスはすべて非同期処理
- 利用できるサービスと選択基準
  - WCF or ADO.NET Data Services





# ADO.NET Data Services の利用

- RESTful

- URI によるアクセス

- CURD、ページング、並び変え、フィルタ、変更管理、早期ロード、遅延ロードが可能

メリット

- クライアントの変更管理が可能
- サービス参照のエンドポイントが一つ
  - クライアントの設定ファイル管理が容易

デメリット

- 複雑な処理 (複数テーブルのデータ取得、1:N レコードの一括更新)では実装が冗長

# WCF の利用

- SOAP

- CRUD に関わらず、様々な処理をメソッドとして公開可能

## メリット

- 複雑な処理（異なるデータソースのマージ結果の取得）などが実装可能

## デメリット

- クライアントの変更管理を実装する必要がある
- サービス参照のエンドポイントが多くなる可能性がある

# 画面の構築 : ListBox の追加

Home.xaml

```
<!-- プロダクトリスト -->
<ListBox x:Name="productListBox" Margin="24,0,24,0"
  ItemsPanel="{StaticResource HorizontalWrapPanel}"
  ScrollViewer.HorizontalScrollBarVisibility="Disabled">
  <ListBox.ItemTemplate>
  <DataTemplate>
  <Border Margin="4" Background="LightGray">
  <Grid Width="160" Margin="4,8">
  <Grid.RowDefinitions>
  <RowDefinition />
  <RowDefinition />
  <RowDefinition />
  </Grid.RowDefinitions>

  <Border Margin="4" BorderBrush="Gray" BorderThickness="1" Background="White">
  <Image x:Name="productImage"
    Source="{Binding ProductThumbnailUrl,
      Converter={StaticResource
        UriToBitmapImageConverter}}"
    Grid.Row="0"
    Stretch="None"
    Margin="8" />
  </Border>

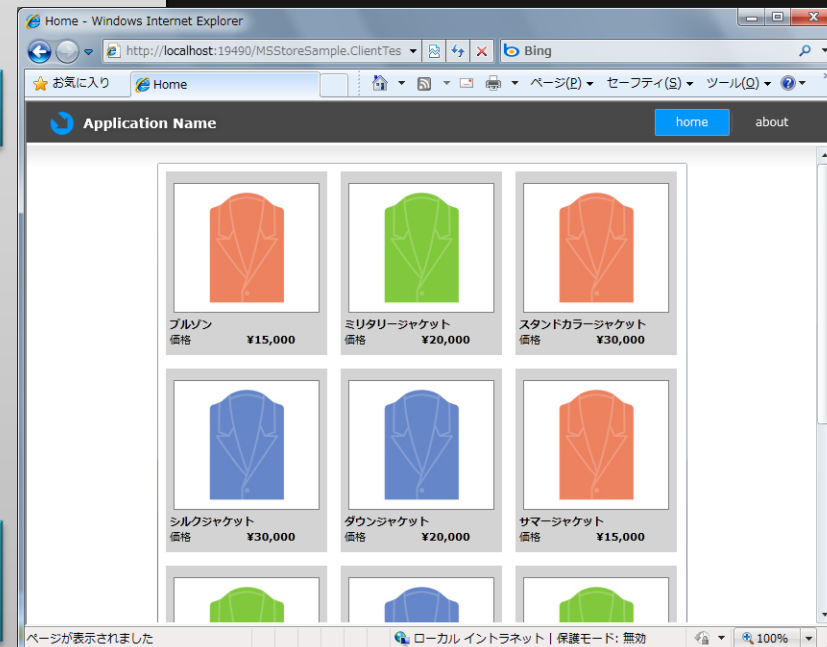
  <TextBlock Text="{Binding Name}"
    Grid.Row="1"
    TextWrapping="Wrap"
    FontWeight="Bold" />

  <Grid Grid.Row="2">
  <Grid.ColumnDefinitions>
  <ColumnDefinition />
  <ColumnDefinition />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <TextBlock Text="価格" Grid.Column="0" />
  <TextBlock Text="{Binding Price,
    Converter={StaticResource FormattingConverter},
    ConverterParameter=¥{0:C¥}}"
    Grid.Column="1"
    FontWeight="Bold" />
  </Grid>
  </Grid>
  </DataTemplate>
</ListBox.ItemTemplate>
</ListBox>
```

画像情報の表示  
(相対パス) のフォーマット

商品情報の表示

価格情報の表示  
(金額情報) のフォーマット



# データの取得

Home.xaml.cs

```
protected override void OnNavigatedTo(NavigationEventArgs e)
{
    MSStoreSampleEntities context = MSStoreSampleEntities.CreateNoTracking();
    var productsQuery = (from product in context.DefaultColorProducts
                        where product.CategoryId == 1
                        select product) as DataServiceQuery<DefaultColorProducts>;

    productsQuery.BeginExecute(DefaultColorProductsQueryCompleted, productsQuery);
}
```

LINQでのデータ取得

```
private void DefaultColorProductsQueryCompleted(IAsyncResult result)
{
    Dispatcher.BeginInvoke(() =>
    {
        DataServiceQuery<DefaultColorProducts> query = result.AsyncState as DataServiceQuery<DefaultColorProducts>;
        productListBox.ItemsSource = query.EndExecute(result);
    });
}
```

非同期処理  
コールバックメソッドの実装



# データバインド



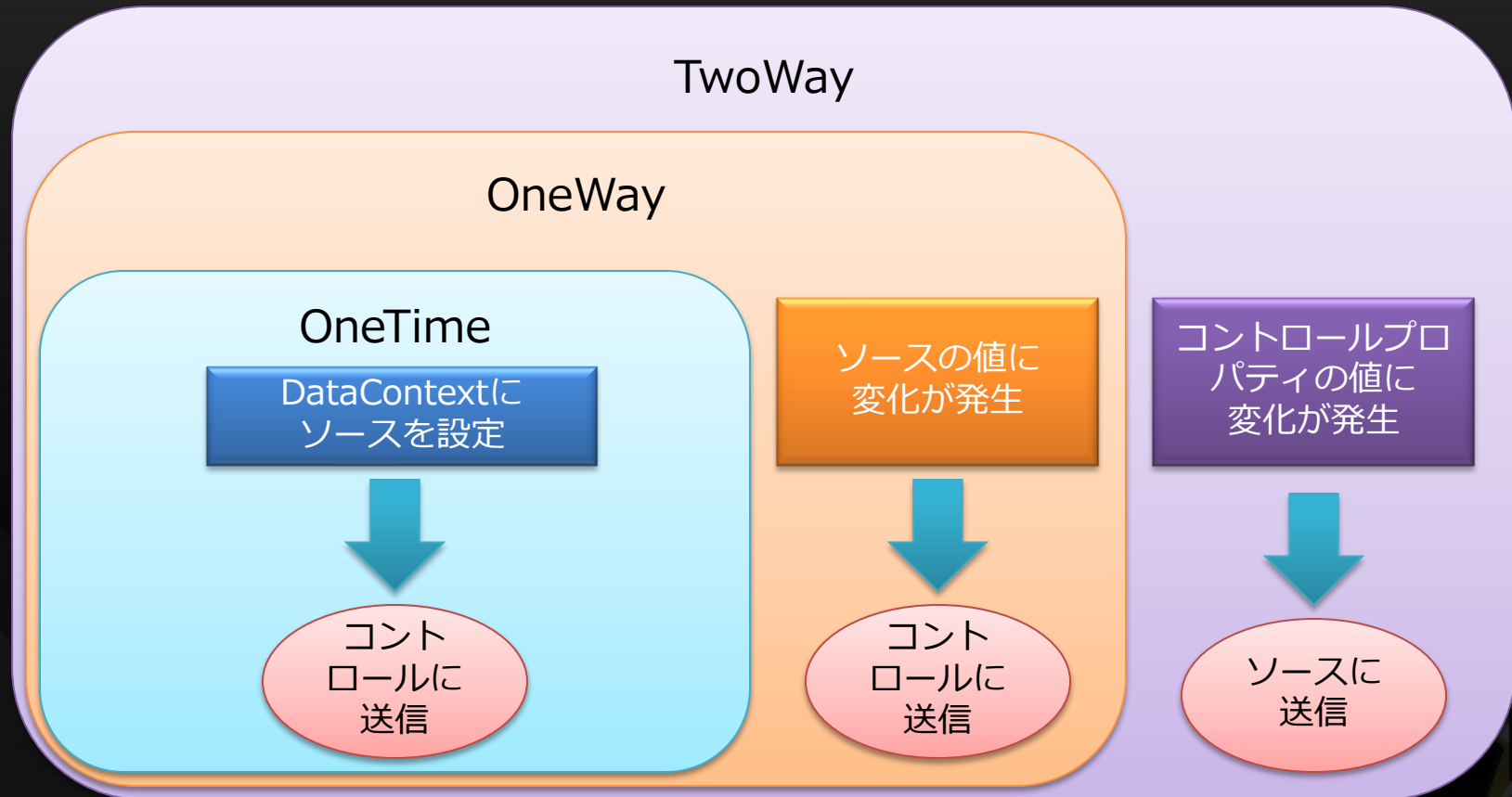
# データバインド

- XAMLベースのバインド機能
  - System.Windows.FrameworkElement
    - Page, UserControl を含む多くのコントロールで可能
  - 依存関係プロパティ
    - コントロールに設定してあるバインド可能なプロパティ
  - DataContext
    - 上位にあるXAML要素から継承される
  - バインディングモード



# バインディングモード

- 変更点の通知
  - INotifyPropertyChanged インターフェイスの実装
    - PropertyChanged イベントの発行で変更点の通知が可能

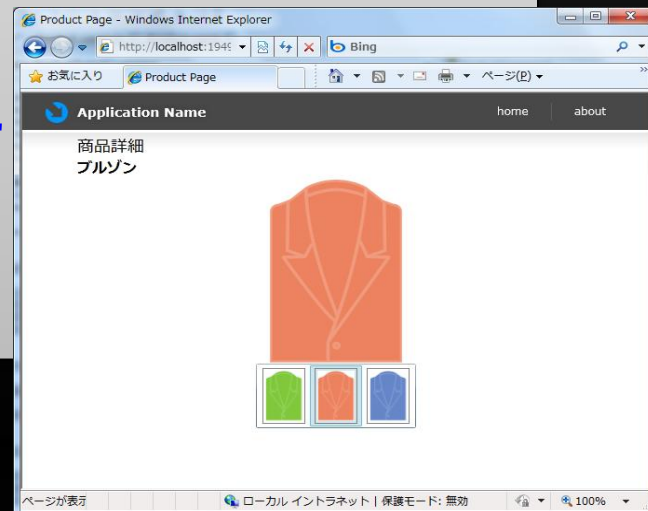


# 画面の構築 : ListBox の追加

Product.xaml

```
<TextBlock Text="商品詳細" FontSize="18" />
<TextBlock x:Name="productNameTextBlock"
    Text="{Binding Product.Name}"
    FontSize="16" FontWeight="Bold" />
<Image x:Name="productDetailImage"
    Source="{Binding ProductImageUrl,
        Converter={StaticResource UriToBitmapImageConverter}}"/>
<ListBox x:Name="colorListBox"
    ItemsPanel="{StaticResource HorizontalWrapPanel}"
    ScrollViewer.HorizontalScrollBarVisibility="Disabled"
    SelectionChanged="colorListBox_SelectionChanged"
    ItemsSource="{Binding ProductColors}"
    SelectedItem="{Binding ProductColor, Mode=TwoWay}"
    VerticalAlignment="Center"
    HorizontalAlignment="Center"
    Margin="0">
    <ListBox.ItemTemplate>
        <DataTemplate>
            <Border BorderBrush="Gray" BorderThickness="1" Margin="2,0">
                <Image Source="{Binding ProductThumbnailUrl,
                    Converter={StaticResource UriToBitmapImageConverter}}"
                    Margin="2" Width="40" />
            </Border>
        </DataTemplate>
    </ListBox.ItemTemplate>
</ListBox>
```

TwoWayバインドの実装





# 商品詳細エンティティの実装

```
public class ProductDetailContainer : INotifyPropertyChanged
{
    private string imageUrl;
    private Products product;
    private ProductColors productColor;
    private IEnumerable<ProductColors> productColors;
    public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;

    public IEnumerable<ProductColors> ProductColors
    {
        get { return this.productColors; }
        set
        {
            if (this.productColors != value)
            {
                this.productColors = value;
                PropertyChanged(this, new PropertyChangedEventArgs("ProductColors"));
                this.ProductColor = productColors.FirstOrDefault(color => color.ProductColorId == product.DefaultColorId);
            }
        }
    }

    public ProductColors ProductColor
    {
        get { return this.productColor; }
        set
        {
            if (this.productColor != value)
            {
                this.productColor = value;
                this.ProductImageUrl = productColor.ProductImageUrl;
                PropertyChanged(this, new PropertyChangedEventArgs("ProductColor"));
            }
        }
    }
}
```

ProductDetailContainer.cs

インターフェイスの実装

変更の通知

～後略～



# データバインドの利用

```
productDetail = new ProductDetailContainer();  
LayoutRoot.DataContext = productDetail;
```

ProductDetailContainer の利用

Product.xaml.cs

```
var productQuery = (from product in context.Products  
                    where product.ProductId == productId  
                    select product) as DataServiceQuery<Products>;  
productQuery.BeginExecute(ProductQueryCompleted, productQuery);
```

```
var colorsQuery = (from color in context.ProductColors  
                   where color.ProductId == productId  
                   select color) as DataServiceQuery<ProductColors>;  
colorsQuery.BeginExecute(ProductColorsQueryCompleted, colorsQuery);
```

取得データの宣言  
(OnNavigatedToイベント)

```
private void ProductQueryCompleted(IAsyncResult result)
```

```
{  
    Dispatcher.BeginInvoke(() =>  
    {  
        DataServiceQuery<Products> query = result.AsyncState as DataServiceQuery<Products>;  
        productDetail.Product = query.EndExecute(result).FirstOrDefault();  
    });  
}
```

ProductDetail(Container)  
へのデータ充填

Product.xaml.cs

```
private void ProductColorsQueryCompleted(IAsyncResult result)
```

```
{  
    Dispatcher.BeginInvoke(() =>  
    {  
        DataServiceQuery<ProductColors> query = result.AsyncState as DataServiceQuery<ProductColors>;  
        productDetail.ProductColors = query.EndExecute(result).ToList();  
    });  
}
```

上から呼ばれる  
非同期メソッド

```
private void colorListBox_SelectionChanged(object sender, SelectionChangedEventArgs e)
```

```
{  
    productDetail.ProductImageUrl = productDetail.ProductColor.ProductImageUrl;  
}
```

Product.xaml.cs

TwoWayバインドの利用

# Model-View-ViewModel パターン (参考)

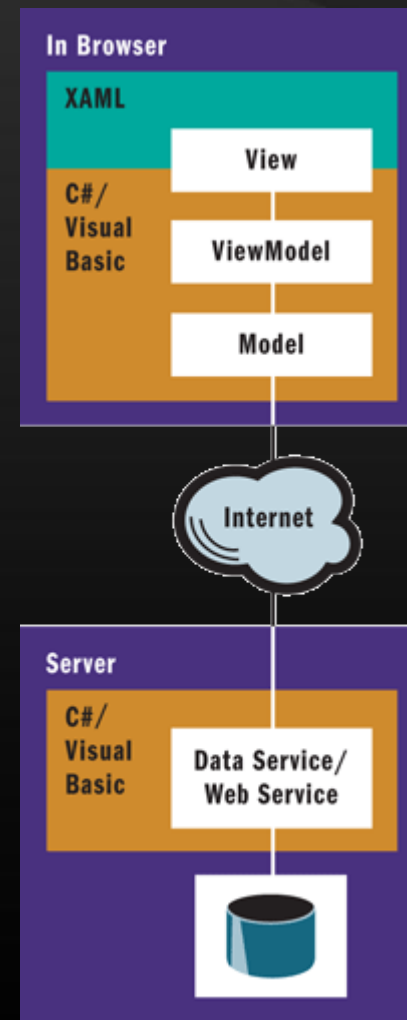
## 一歩進んだ Silverlight ソリューション

今回のサンプルでは処理の簡略化のために未実装

- WPF、Silverlight の疎結合ソリューションのパターン
- 下記の実装を行う
  - Model
    - Data(Web)Service のエンティティ (をラップする)
  - ViewModel
    - Model を UI に合わせて公開する
  - View
    - ViewModel をXAML<sup>等</sup>でバインドする

参照 :

<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/magazine/dd458800.aspx>



# データの追加削除



# ADO.NET Data Services での データの追加/更新/削除

- コンテキストの異なる Entity を対象にする場合
  - Attach
    - コンテキストの変更管理に含める
  - SetLink
    - エンティティ同士が関連している場合の認識の追加
- 複数レコード更新処理が可能
- 楽観同時実行制御可能



# データの追加

別のコンテキストから取得した Entity を追加対象にするため Attach する

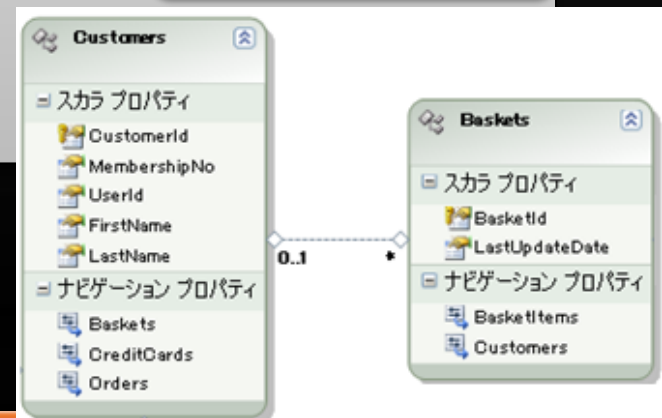
Basket.xaml.cs

```
Baskets basket = new Baskets()
{
    BasketId = Guid.NewGuid(),
    Customers = AuthenticationContext.Current.User.Customer,
    LastUpdateDate = DateTime.Now
};
context.AddToBaskets(basket);
context.AttachTo("Customers", AuthenticationContext.Current.User.Customer);
context.SetLink(basket, "Customers", AuthenticationContext.Current.User.Customer);
```

Baskets と Customer はオブジェクトグラフ構造をとり、別のコンテキストから取得した Entity を対象にするため SetLink する

```
// Data Services による更新確定
context.BeginSaveChanges(SaveChangesOptions.Batch, OnAddBasketSaveChanged, context);
}
private void OnAddBasketSaveChanged(IAsyncResult result)
{
    Dispatcher.BeginInvoke(() =>
    {
        MSStoreSampleEntities context = result.AsyncState as MSStoreSampleEntities;
        DataServiceResponse response = context.EndSaveChanges(result);
        Application.Current.Resources.Remove("ProductDetail");
    });
}
```

商品をバスケットに追加  
(Basket.xaml  
OnNavigatedToイベント)



# データの削除

選択された商品情報

Basket.xaml.cs

```
private void basketItemDeleteButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    Button button = sender as Button;
    BasketItems item = button.DataContext as BasketItems;
    context.DeleteObject(item);
    context.BeginSaveChanges(OnDeleteBasketItemSaveChanged, context);
}
```

```
private void OnDeleteBasketItemSaveChanged(IAsyncResult result)
{
```

```
    Dispatcher.BeginInvoke(() =>
```

```
    {
        MSStoreSampleEntities context = result.AsyncState as MSStoreSampleEntities;
        var deletedDescriptors = context.GetChanges(EntityStates.Deleted);
```

```
        context.EndSaveChanges(result);
```

```
        Baskets basket = basketPanel.DataContext as Baskets;
```

```
        foreach (var descriptor in deletedDescriptors)
```

```
        {
            BasketItems item = descriptor.Entity as BasketItems;
            basket.BasketItems.Remove(item);
        }
```

```
        basketPanel.DataContext = null;
```

```
        basketPanel.DataContext = basket;
```

```
    });
```

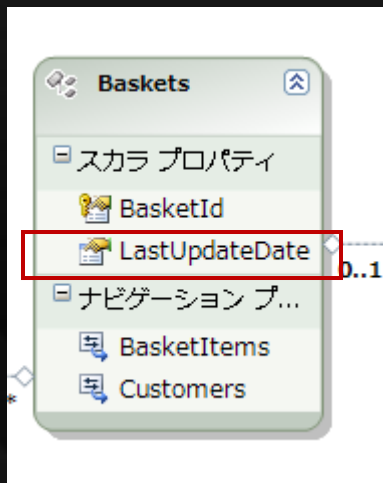
```
}
```

商品の削除ボタン押下  
(Basket.xaml  
basketItemDeleteButton\_Click  
イベント)

商品画像	商品名	サイズ	スタイル	数量	単価	小計	
	7分袖ジャケット	S	Regular	1	¥20,000	¥20,000	<input type="button" value="削除"/>
	ダウンジャケット	M	Regular	1	¥20,000	¥20,000	<input type="button" value="削除"/>
	ブルゾン	M	Regular	3	¥15,000	¥45,000	<input type="button" value="削除"/>
						合計 (税込)	
							<input type="button" value="ご注文手続きへ"/>

# 楽観同時実行制御（参考）

- エンティティの同時実行モードを Fixed にする
- 内部的にはレスポンスデータの Etag 値を利用
  - 更新処理を行い並列の違反があれば、DataServiceRequest が発生



プロパティ

MSSStoreSampleModel.Baskets.LastUpdateDate Prc ▾

コード生成	
Getter	Public
Setter	Public
全般	
Null 許容	True
エンティティ キー	False
ドキュメント	
既定値	
型	DateTime
同時実行モード	Fixed
名前	LastUpdateDate





# 最後に

- 本日のサンプル



<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/samplecode.recipe.aspx>

- 順次シナリオを公開しています

- データモデル、データサービスの作成
- データ取得
- Silverlight ToolKitの利用
- データ表示（コンバーター）
- 画面のナビゲート
- データバインド
- 入力データの検証
- ADO.NET Data ServicesとSilverlightによるエラーハンドリング
- 関連のある複数エンティティからのデータ取得
- オンデマンドな認証処理の実装
- データ処理（追加更新）
- EDMを利用したWCFサービス呼び出しによるストアプロシージャ実行とトランザクションの実装

実例で学ぶアプリケーション開発

※本コンテンツをご覧いただくには [Silverlight](#) のインストールが必要です。

**NEW!** ショッピングサイト(Silverlight実装) サンプル アプリケーションを使って、Silverlight 3の実装方法が学べます。ソースコードや解説書など、役立つコンテンツをダウンロード提供中。

ショッピングサイト(AJAX実装) 解説動画や実際のアプリケーションで、AJAXの実装方法がわかりやすく習得できます。

- ・ [商品検索提供サービス / 店舗用商品検索実装](#)
- ・ [購入商品上ラック実装](#)

# Silverlight 3 と SharePoint 開発



- タイトル：  
OBA実践講座  
**SharePoint Server 2007における  
RIA開発**  
*Silverlight3を活用したカスタマイズ*
- 出版：  
日経BPソフトプレス
- ISBN：  
978-4-89100-674-7
- 定価：  
3,570円（税込み）
- **2010年1月（予定）**



オプション

アプリケーションの開発

# EDMを利用したWCFサービス呼び出しによるストアドプロシージャ実行とトランザクションの実装

# ストアドプロシージャを呼び出す為 に必要な準備

- サーバーサイド

- Entity Data Model にストアドプロシージャを登録
  - モデルブラウザで関数インポート
- EntityClient 上でストアドプロシージャを呼び出す
  - 現状 ObjectServices 対応のコードは自動生成されない
  - 自動トランザクションの指定が可能
- Silverlight 対応の WCF サービスとして公開

- クライアントサイド

- Silverlight アプリケーションからの呼び出しは  
非同期の実装



# サービスの実装

OrderServices.svc.cs

```
[OperationContract]
public void CreateOrder(string userId, int paymentType, Guid creditCardId)
{
    using (MSStoreSampleEntities context = new MSStoreSampleEntities())
    {
        context.Connection.Open();
        using (DbTransaction transaction = context.Connection.BeginTransaction())
        {
            // 注文を作成します
            using (DbCommand command = context.Connection.CreateCommand())
            {
                command.Transaction = transaction;
                command.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
                command.CommandText = "MSStoreSampleEntities.CreateOrder";
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("UserId", DbType.String) { Value = userId });
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("PaymentType", DbType.Int32) { Value = paymentType });
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("CreditCardId", DbType.Guid) { Value = creditCardId });
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("ReturnValue", DbType.Int32) { Direction = ParameterDirection.ReturnValue });
                command.ExecuteNonQuery();
                int? returnValue = ((int?)command.Parameters["ReturnValue"].Value);
            }
            // 注文が完了したら、バスケットを削除します
            using (DbCommand command = context.Connection.CreateCommand())
            {
                command.Transaction = transaction;
                command.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
                command.CommandText = "MSStoreSampleEntities.DeleteBasket";
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("UserId", DbType.String) { Value = userId });
                command.Parameters.Add(
                    new EntityParameter("ReturnValue", DbType.Int32) { Direction = ParameterDirection.ReturnValue });
                command.ExecuteNonQuery();
                int? returnValue = ((int?)command.Parameters["ReturnValue"].Value);
            }
            transaction.Commit();
        }
    }
}
```

EntityClient 上での実装

トランザクションの考慮

# Silverlight (クライアント) からの 呼び出し

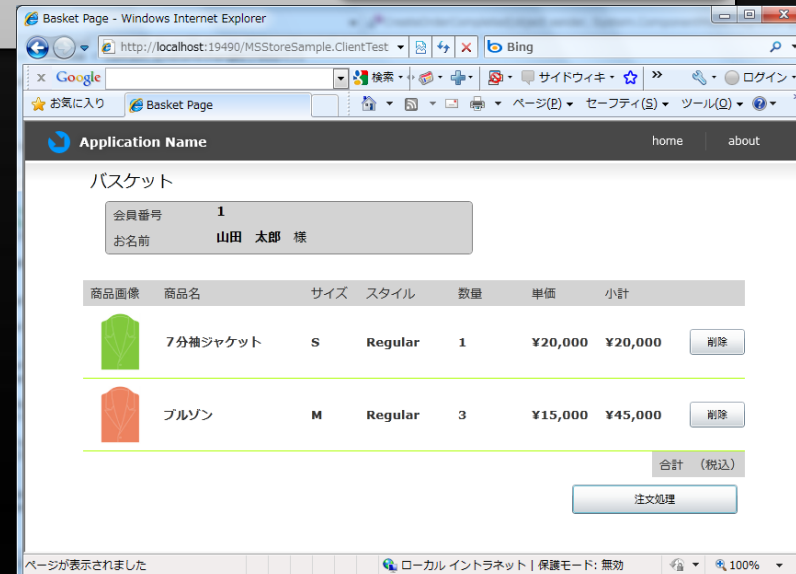
```
private void paymentButton_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    OrderServiceClient client = new OrderServiceClient();
    client.CreateOrderCompleted += CreateOrderCompleted;
    client.CreateOrderAsync(AuthenticationContext.Current.User.UserName, 3, Guid.Empty);
}

void CreateOrderCompleted(object sender, System.ComponentModel.AsyncCompletedEventArgs e)
{
    if (e.Error != null)
        throw e.Error;
    NavigationService.Navigate(new Uri("/Home", UriKind.RelativeOrAbsolute));
}
```

Basket.xaml.cs

注文処理ボタン押下  
(Basket.xaml  
paymentButton\_Click  
イベント)

非同期処理  
コールバックメソッドの実装



***Microsoft***<sup>®</sup>

