

HTMLDay 2013 福島会場

# エフスタ Vol14

ふくしまの IT スキルアップ応援コミュニティ

本多裕幸  
エフスタ運営



# HTMLDay 2013 福島会場 エフスタ14

福島のITスキルアップ 応援コミュニティ「エフスタ!!」勉強

2013/6/8(土) 13:00 - 17:30

ビッグアイ7F 市民交流プラザ 特別会議室



2013年5月11日の「Community Open Day 2013 東北会場（エフスタ!!SENDAI）」から4週間が経ちました！

エフスタ Vol14 は HTML5.org 様主催の「HTMLDay」との合同開催となり、参加者は24名/35名、懇親会は11名となりました。

今回は主にHTML5、CSS、JavaScriptに関するセッションがメインで、UStream配信のプレゼンを各会場で放映する形でした。また、エフスタオリジナルのイベントとして、パネルディスカッションも行い、様々な意見が飛び交いました。

今回のプレゼンはUStreamで録画配信されています！また、エフスタで放映できなかったプレゼンもありますのでぜひチェックしてみてください！

<http://www.buildinsider.net/event/offline/01>

html5j.org

# JavaScript ライブラリーを使い倒そう

WINGS プロジェクト 安西 剛氏

## 時間を省こう系

1. jQuery、prototype.js
2. UI系
  - ・個別ライブラリ
  - ・jQueryUI
3. UIフレームワーク
  - ・TwitterBootstrap
4. ページ表示速度に気をつけよう



## 多種多様なライブラリを分類！

GoogleMap が登場してから、JavaScript は脚光を浴び始め、今日では JavaScript に関連する技術やライブラリは多岐にわたって公開されています。これらのライブラリを、(1) 時間を省くもの、(2) 言語特性を補うもの、(3) フレームワーク、(4) ゲーム系、(5) サーバ系、(6) 開発効率系 に分類することができます。

「(1) 時間を省く」ものの代表として、jQuery、Prototype.js、jQueryUI、jQueryMobile があり、これらを使用する際には、ページ表示速度を意識して使用してください。

「(2) 言語特性を補うもの」は CoffeeScript、JavaScript で陥りやすい「罠」を回避できるそうです。「(3) フレームワーク」は MVC を実現する Backbone.js、MVVM を実現する Knockout.js 等。「(4) ゲーム系」は Enchant.js、インターンの学生が 2 週間でゲームを作成できてしまうほど、ゲーム開発に特化しているライブラリです。※右下写真が作成したゲームです。「(5) サーバ系」は node.js、「(6) 開発効率系」は Mocha、QUnit、Jasmine、Chai.js 等。

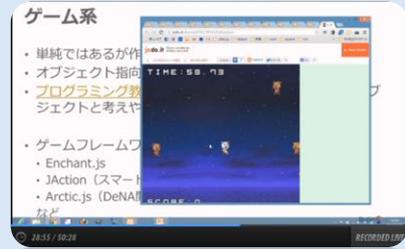
本レポートで紹介しきれない程のライブラリがありました。詳しくは講師が執筆された書籍を参考にしてみてください！

「JavaScript ライブラリ実践活用〔厳選 111〕」

<http://amzn.to/14wwX9G>

--この分類は助かります！特に (6) 開発効率系に興味があり！

UStreamURL は「<http://www.ustream.tv/recorded/34004113>」です！



# スマートフォンサイトのこれから

～ レスポンシブ・Web デザインは救世主となり得るか

株式会社エイチツーオー・スペース代表 たにぐち まこと



## がんばらない RWD !

レスポンシブ・Web デザイン (以下、RWD) は 1 ソースで、PC やスマートフォン、タブレットに対応できるのが魅力的ですが、複雑な動きをする Web サイトを作成するのは避けたほうがよい。

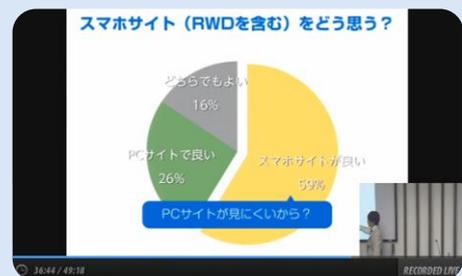
※特に Android は機種ごとにおかしな動きをしてしまうことが多いようです。

そのため、“1 ソースで作るべき”、“Fluid であるべき”、“操作を統一するべき”といった“べき”論を排除し、「がんばらない RWD」を目指したほうが良いとのことでした。そのため、PC サイトで 1 ソース、スマートフォンで 1 ソースといった形にしたり、Bootstrap や Foundation といったライブラリを使用したり、ターゲットを PC ではなくタブレットにしたり、といった工夫が必要です。

※セッション中で、GAP のサイトの紹介がありましたが、このサイトは PC ではなくタブレット向けに最適化され、タッチ前提で作成されているようでした。

--なんとなく、“頑張らない”方が逆に効率がよさそうですね。

UStreamURL は「<http://www.ustream.tv/recorded/34006075>」です！



# パネルディスカッション

福島のスイーツと、パネルでトーク！で盛り上がりよう！



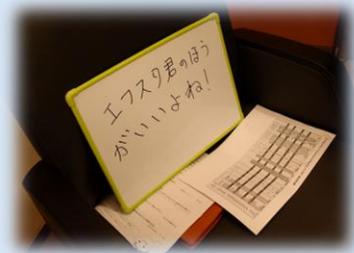
## さまざまな意見の応酬！

今回のパネルディスカッションは参加者全員で3人1組となって意見交換となりました。

--「HTML5で何か変わる？どんなシナジー効果がある？」では、すべてのアプリケーションがブラウザ上で動作する/家電などに搭載できるようになる/簡単にリッチコンテンツを作成できる/みんながアプリを作成できる・・・などの意見がでました。--「ソーシャルの未来を考えよう」

(※ソーシャル= mixi・Facebook・LINE・LinkedinなどのSNS)では、アカウントを統一して欲しい/一つの画面で表示できるようにしてほしい/使い分けが必要で、どこに向かうのか分からない/廃れていくといった意見の他、生活のインフラとして必須なものになるのではないかな・・・などの意見もあがりました。

--「くまモンにあって八重たんに無いモノ」では、エフスタ君のほうがいい/地域性が限定されていて、グッズが購入しにくい/八重たんはかわいすぎるので、もうちょっと崩した(!?)感じを出すとよい・・・などの意見がでました。--「ソーシャルの未来を考えよう」でSNSがないと、就職活動がままならないといった意見が上がりました。SNSは若者の間で必須ツールとのことです。



# スマホ向け Web アプリ開発で使える フロントエンド高速化手法

株式会社 gloops 児玉 映治

## 必見！高速化のノウハウ！

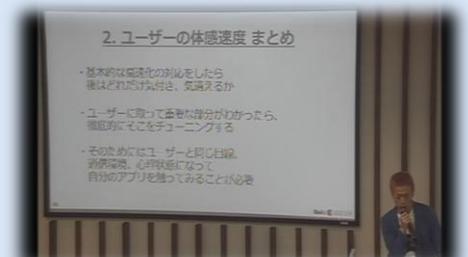
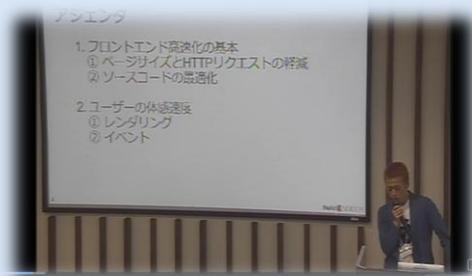
スマートフォン向けの Web アプリには、ネイティブアプリ並みのリッチさとパフォーマンスを求められており、UX (ユーザ体験) に直結し、アプリの継続率、離脱率、売上などに影響します。

そのため、フロントエンドの高速化が重要となっています。高速化の基本は「ページサイズを縮小する」こと「HTTP リクエストの回数を減らす」こと「ソースコードを最適化する」ことです。

-- 「ページサイズを縮小する」については、画像の最適化、(画像の代わりに) CSS を代用する、ファイルを圧縮する、キャッシュを使用する。「HTTP リクエストの回数を減らす」については、CSS スプライトを使用する、DataURI スキームを使用する。「ソースコードを最適化する」については、CSS セレクタの見直し、JavaScript の最適化 (DOM 操作、一時変数の利用、jQuery の処理の見直し) を行う。

ただし、これらを行っても高速化が図れない場合もあり、最終的にはユーザ体感速度を上げるために、レンダリング順を入れ替える、イベントの見直し (Click ではなく Touch イベントを使用する) などの工夫が必要です。

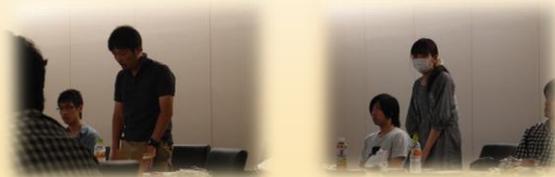
-- Web アプリはどうしても性能的に問題がでてきてしまうので、ぜひこれらの手法を用いて高速化を図っていきたくて考えています！



## 自己紹介タイム

エフスタで恒例となっている「自己紹介タイム」  
自己紹介は自分自身を他の人に知っていただくいい機会ですので、包み隠さず話してくださいね。  
「話し足りない/聞き足りない」場合は、是非懇親会へ！

今回はいわき、会津、岩手からの参加された方や  
また、インターン生、就職活動中の学生もいらっしゃいました。



## プレゼント抽選会

### 書籍プレゼント！

今回はエフスタ初のビンゴ大会が行われました！

「HTML5.org 様」より参加者全員に HTMLDay ステッカーが配られ、「福島情報処理センター様」「福島コンピューターシステム様」より、書籍のプレゼントがありました。



## おやつタイム！



もぐもぐヨーグルト

おとなも、子供も、みんな大好き。  
ふわふわ、しっとり  
まんまるおやつ。

### モーニング - もぐもぐヨーグルト

国産小麦 100%と健康な若鶏の卵を使ってしっとりふんわり焼きあげたパフに、  
甘さをおさえたヨーグルトクリームが入っています。

食べると笑みがこぼれる、どこか懐かしくやさしい味わい。

お子様から大人の方まで幅広い年齢の方にお楽しみいただける人気のおやつです



お好きなものをどうぞ！！

今回はおやつを食べながら Ustream セッションを見る形でした！

スタッフの村上君が厳選したおやつが配られ、アットホームな感じで勉強会をおこないました。

次回は・・・

**2013年6月15日(土)**

## **エフスタ!!TOKYO vol.2 おもてなしのIT サービス**

エフスタ!!TOKYO vol.2 おもてなしのIT サービス「ユーザーエクスペリエンス」を開催します。

<http://kokucheese.com/event/index/86890/>

**2013年X月XX日**

## **エフスタ!!AIZU**

着々と計画進行中です！

最後に・・・

今回はエフスタ Vol12 の講師の白石俊平さんの呼びかけで HTML Day の東北会場としての開催となりましたが。HTML 5 や JavaScript、CSS など、Web の技術がメインでした。特に高速化のノウハウが勉強となりました。引き続きこういったノウハウを蓄積しようと考えています。

改めて今回お話をくださった白石さん大変ありがとうございました！

最後にエフスタスタッフへ。次回はエフスタ TOKYO Vol2 で忙しくなります。また、エフスタ会津やその他コミュニティとの合同開催と、かなり忙しくなります。くれぐれも体調を崩さないよう、気を引き締めて行きましょう！

